Manual del usuario

Función de Visor de memoria

Este es el manual para la función de Visor de memoria.
Lea este manual cuidadosamente para emplear la función de Visor de memoria.
Primero, lea el manual del usuario del proyector para comprender la operación básica del mismo y las instrucciones de seguridad.
Las instrucciones de seguridad indicadas en los manuales del usuario se deberían respetar estrictamente.
Algunas funciones no se pueden usar con Mac.

Contenidos

Memoria USB para la función de Visor de memoria 3
Inserción de la memoria USB 3
Inicio directo en el modo de visor de memoria 4
Entrada en el modo de Visor de memoria 5
Exhibición de la ventana de navegación del visor de memoria 6
Selección de menú 8
Visor de imagen en el modo manual 8
Visor de imagen en el modo de programa para Windows 8
Operaciones durante el visor de imagen en el modo manual / de programa 9
Operaciones durante la reproducción de los archivos de vídeo 9
Finalización del visor de memoria 9
Realización de copia de los datos dentro de la memoria USB para Windows 10
Formateo de la memoria USB 11

Función de Visor de memoria

La función de Visor de memoria es para hacer una presentación o proyectar una imagen sin usar ordenadores ni ningún otro equipo externo. No es necesario llevar un ordenador u otro equipo para proyectar imágenes.
Guarde las imágenes en una memoria USB dedicada e insértela dentro del puerto USB del proyector (Serie A), entonces podrá proyectar esas imágenes.

Notas para Windows

Este proyector también está equipado con el software específico Network Viewer 5, que sirve para editar las imágenes de la presentación que desea proyectar con la función de visor de memoria. Con esta función puede editar imágenes, fotos o datos de Powerpoint para hacer la presentación más efectiva. Para obtener más información sobre software Network Viewer, consulte el capítulo "9. Función de Visualizador por red" en el librillo separado del "Manual del usuario de red para Windows."

¿Qué imágenes se pueden proyectar con la función de visor de memoria?

Con la función de visor de memoria puede proyectar imágenes en los formatos indicados a continuación:

- Datos de mapa de bits
- Datos PNG
- Datos GIF (No se admite la animación GIF.)
- Datos JPEG convertidos con el software Network Viewer 5 [File Converter 1 y 2].
- Datos de texto
- Archivo de vídeo (Los formatos de archivos que se admiten son Mpeg1, Mpeg2, Mpeg4, H.264 y VC-1.)
- Archivo de programa creado con el Network Viewer 5 [Program Editor].

*Algunos datos quizás no sean proyectados aunque tengan estos formatos. En ese caso, convierta ese tipo de datos a datos JPEG con el software Network Viewer 5 [File Converter 1 y 2].

Datos de texto usados con el visor de memoria

El visor de memoria admite archivos de texto con formato ASCII de 1 byte. Otros formatos de texto no son admitidos.

Copia de seguridad de los datos

Se recomienda que los datos importantes para editar con el Network Viewer y guardar en una memoria USB se guarden por adelantado en otros medios. No nos hacemos responsables de las pérdidas de datos o daños que resulten del uso de la función de visor de memoria.

Marcas comerciales

Microsoft, Windows y PowerPoint son marcas registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y/o otros países. Macintosh es una marca comercial registrada de Apple, Inc. en los Estados Unidos y en otros países. PowerPC es una marca comercial de IBM Corporation. Intel Core es una marca comercial registrada de Intel Corporation en los Estados Unidos y en otros países.
Cada nombre de empresa o producto en este manual del usuario es una marca registrada de su respectiva empresa.

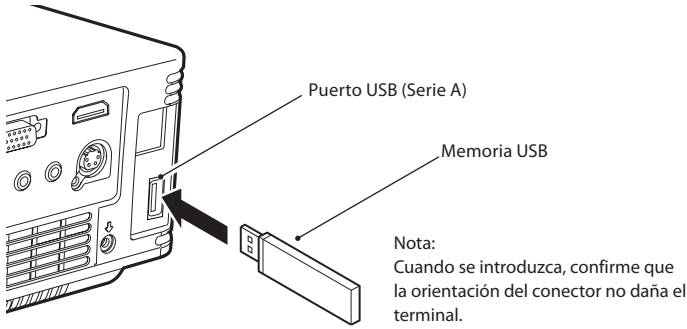
- El menú en la pantalla y las ilustraciones de este manual pueden diferir ligeramente del producto.
- El contenido de este manual está sujeto a cambios sin aviso.

Memoria USB para la función de Visor de memoria

Las memorias USB disponibles comercialmente o la suministrada para Auto Capture con este proyector se pueden utilizar para esta función de Visor de memoria.
El puerto USB es compatible con memorias USB formateadas con FAT16 ó FAT32.
No es compatible con otros formatos. Por favor, téngalo en cuenta cuando formatee la memoria USB.

Inserción de la memoria USB

Inserte la memoria USB dentro de la ranura de tarjeta al costado del proyector como se indica en la ilustración a continuación.



PRECAUCIÓN al introducir y extraer la memoria USB

Por favor, tenga en cuenta los siguientes puntos para introducir y extraer la memoria USB.
- El indicador de la memoria USB destellará cuando se introduzca en el proyector o mientras el proyector esté leyendo los datos. No extraiga la memoria USB mientras esté destellando.
- Cuando use una memoria USB sin indicador, no podrá distinguir cuándo el proyector está leyendo los datos. Extraiga la memoria USB del proyector después de cerrar la función de visor de memoria o de apagar el proyector.
- No instale y extraiga la memoria USB con frecuencia. Extraiga la memoria USB por lo menos 5 segundos después de la instalación e instálela por lo menos 5 segundos después de la extracción. Mientras se instala o extrae la memoria USB, el proyector está en período de cambio para el funcionamiento del mismo.

PRECAUCIÓN en la Manipulación y Almacenamiento de la memoria USB

- No deje la memoria USB o su tapa cerca del alcance de los niños. Si se traga puede causar asfixia.
- Si aparece humo u algún olor sospechoso, apague el equipo periférico y póngase en contacto con su distribuidor.
- No derrame agua, productos químicos o aceite en la memoria USB. Puede causar un cortocircuito o incendio.
- No introduzca objetos extraños u objetos metálicos en el terminal USB. La electricidad estática puede causar pérdida de datos o su corrupción.
- No extraiga la memoria USB del ordenador o del proyector mientras la memoria USB está leyendo o escribiendo los datos. La electricidad estática puede causar pérdida de datos o su corrupción.
- No guarde la memoria USB en donde haya altas temperaturas, humedad, polvo o elementos magnetizadores.

Inicio directo en el modo de visor de memoria

Después de insertar la memoria USB, la memoria USB destella, se selecciona automáticamente Network ("Cable" o "Inalámbrico") del menú de Entrada, la imagen de inicio del visor de memoria aparece brevemente y luego la imagen almacenada en la memoria USB se exhibe en la pantalla.

*Automáticamente, se ha seleccionado la misma entrada "Cable" o "Inalámbrico" como la última vez.
*Si el archivo de imagen no está disponible en el directorio raíz de la memoria USB, aparecerá la ventana del navegador del visor de memoria.
*Durante el funcionamiento del Visor de red, las funciones de Network Capture o Moderador, el inicio directo en el modo de visor de memoria no funciona.
*Cuando el proyector se desconecta y conecta mientras se deja la memoria USB dentro en el modo de visor de memoria, el proyector se inicia en el modo de visor de memoria y la imagen almacenada en la memoria USB se exhibe en la pantalla.

Cuando pulsa el botón **AUTO SET/CANCEL** en el modo de visor de memoria, aparecerá en la pantalla la ventana del navegador del visor de memoria tal como se indica en la página 6.
Cuando extraiga la memoria USB durante el funcionamiento del proyector en el modo de visor de memoria, la fuente de entrada volverá a la seleccionada anteriormente antes de insertar la memoria USB.

Control remoto

Botón AUTO SET/ CANCEL

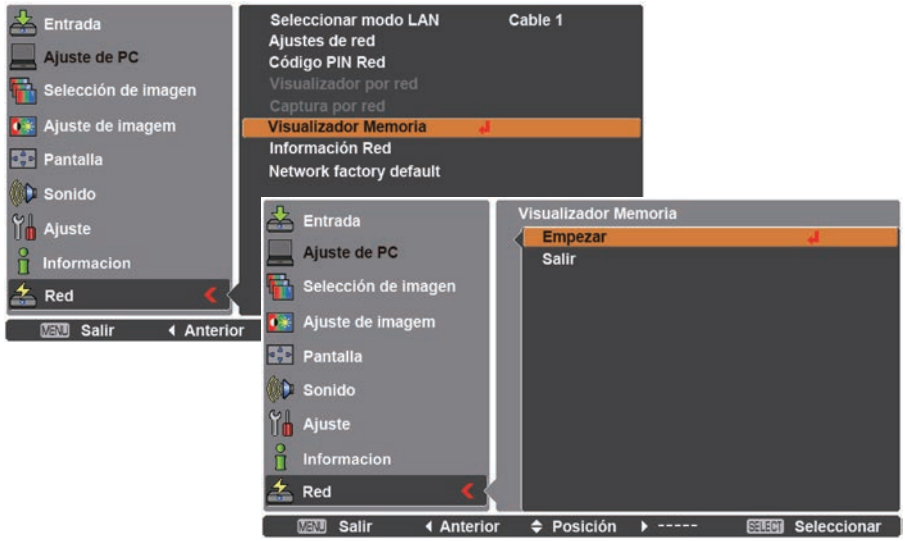
Nota:

- Cuando esté accediendo a la memoria USB no desconecte la alimentación ni expulse la memoria porque los datos de la memoria se podrían dañar. Durante el acceso el indicador de la memoria USB destella.
- La memoria USB le permite insertarla o extraerla sin importar el estado de alimentación del proyector.
- El inicio directo en el modo de visor de memoria puede no funcionar cuando se inserta la memoria USB inmediatamente después de extraerla.
- Las funciones Network Viewer y Moderador no se pueden usar con Mac.
- Cuando se utilicen las siguientes funciones, no puede utilizar la función del visor de memoria. Además, cuando se utilice la función del visor de memoria, no puede utilizar las siguientes funciones.
  Network Viewer, Network Capture, función Moderador, función Reproducción de archivos de vídeo
  "Conectarse a un proyector de Red" en Windows Vista

Entrada en el modo de Visor de memoria

En caso de que ya esté insertada una memoria USB en el puerto USB lateral del proyector y desee entrar de nuevo al modo de visor de memoria:

1. Seleccione **Entrada** en el menú principal, pulse los botones de Dirección ▶ o **SELECT**, seleccione **Network** en el submenú y pulse el botón **SELECT** o pulse el botón NETWORK del control remoto.
   * Después de un corto período de tiempo, aparecerá la pantalla de espera de conexión de red "Ready for use".
2. Seleccione **Red** en el menú principal y, a continuación, pulse el botón **SELECT**.



3. Seleccione el **Visualizador Memoria** con los botones de dirección ▲▼ y pulse el botón **SELECT**.
4. Seleccione **Empezar** y pulse el botón **SELECT**. El archivo de imagen guardado en el directorio raíz de la memoria USB se visualiza en la pantalla.

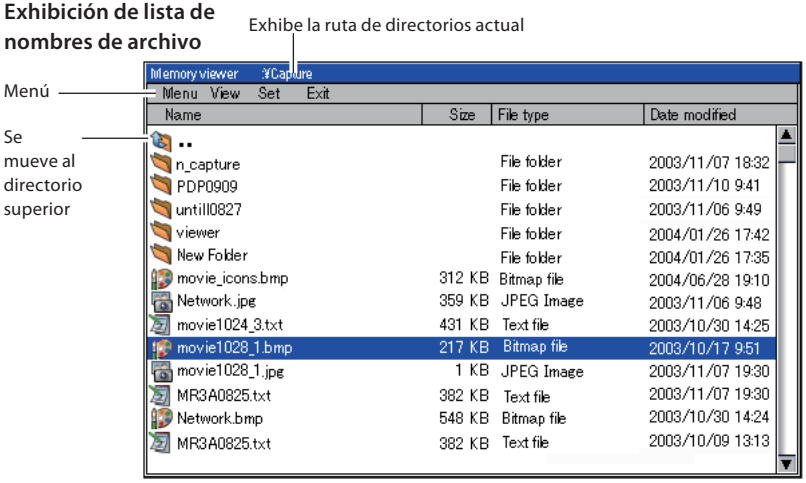
   * Si el archivo de imagen no está disponible en el directorio raíz de la memoria USB, aparecerá la ventana del navegador del visor de memoria.

Exhibición de la ventana de navegación del visor de memoria

Cuando pulse el botón **AUTO SET/CANCEL** en el modo de visor de memoria, la siguiente pantalla de "Thumbnail" o "Filename list" aparece.

Exhibición de miniaturas

Exhibición de lista de nombres de archivo


Exhibe la ruta de directorios actual
Menú
Se mueve al directorio superior
Memory viewer :¥Capture
Menu View Set Exit
Name Size File type Date modified
.. File folder 2003/11/07 18:32
n_capture File folder 2003/11/10 9:41
PDP0909 File folder 2003/11/06 9:49
untill0827 File folder 2004/01/26 17:42
viewer File folder 2004/01/26 17:35
New Folder File folder 2004/06/28 19:10
movie_icons.bmp 312 KB Bitmap file 2003/11/06 9:48
Network.jpg 359 KB JPEG Image 2003/10/30 14:25
movie1024_3.txt 431 KB Text file 2003/10/17 9:51
movie1028_1.bmp 217 KB Bitmap file 2003/11/07 19:30
movie1028_1.jpg 1 KB JPEG Image 2003/11/07 19:30
MR3A0825.txt 382 KB Text file 2003/10/30 14:24
Network.bmp 548 KB Bitmap file 2003/10/09 13:13
MR3A0825.txt 382 KB Text file

✎ Incluso antes de dejar de dibujar las imágenes en miniaturas, la selección de imagen estará disponible pulsando los botones de dirección ▲▼ ◀▶. (A pesar de que el dibujo de las imágenes en miniatura no se puede interrumpir pulsando uno de los botones de dirección ▲▼ ◀▶, el funcionamiento es válido.)

✎ No se visualizan archivos de más de 10MB como miniaturas. Se visualizan iconos en lugar de las miniaturas.

Árbol de menús

Menú	Submenú	Descripción
Menu	Manual mode	Modo para seleccionar un archivo de reproducción respectivamente. Los tipos de archivos disponibles son JPEG(.jpg), Bitmap(.bmp), Vídeo, Texto(.txt). No está disponible ningún otro.
	Program mode	Modo para seleccionar a un archivo de programa (.dpf) creado por el editor de programa. * Este modo no se puede usar con Mac.
	Format	Formatea la memoria USB.
View	Thumbnail	Exhibe archivos con la miniatura en la ventana de navegación.
	Filename list	Exhibe archivos con el nombre de archivo en la ventana de navegación.
Set	English < >	Selecciona el idioma del menú de pantalla, japonés o ingles. Se ajusta con los botones ◀▶.
	3 seg. < >	Ajusta el período de exhibición de una imagen en el modo de exhibición automático (3 a 240 segundos). Se ajusta con los botones de dirección ◀▶.
	0 times < >	Ajusta la repetición en el modo de exhibición automática (0 a 255 veces). 0 significa reproducción continua. Se ajusta con los botones de dirección ◀▶.
Exit		Cierra la operación del visor de memoria.

Indicación de icono

Icono de carpeta. Exhibe el contenido de la carpeta seleccionada con el botón **SELECT**

Icono de directorio superior. Se mueve al directorio superior con el botón **SELECT**

Icono de archivo JPEG

Icono de archivo de mapa de bits

Icono de archivo PNG

Icono de archivo GIF

Icono de archivo de texto

Icono del archivo de vídeo

Icono de archivo de programa (Reproducción con el modo de programa)

Icono de archivo no admitido

Nota:
* La resolución de la imagen que se puede reproducir con el visor de memoria es la que aparece a continuación.
  PG,BMP ..... hasta 8192 x 8192
  PNG,GIF..... hasta 2048 x 1024

Selección de menú

1. Para seleccionar el menú, pulse el botón **AUTO SET/CANCEL** en el modo de visor de memoria. El cursor se mueve desde la ventana de selección de archivo al menú.
2. Seleccione el submenú con los botones de dirección y pulse el botón **SELECT**. Para cancelar la selección, pulse el botón **AUTO SET/CANCEL**.

Visor de imagen en el modo manual

1. Seleccione "Manual mode" en "Menu" en la ventana de navegación del visor de memoria y pulse el botón **SELECT**.
2. Seleccione un archivo para exhibir con los botones de dirección y pulse el botón **SELECT**. El archivo de imagen seleccionado se exhibe en la pantalla.
3. Durante la exhibición de la imagen, puede cambiar la imagen exhibida con los botones de dirección ▲▼ e iniciar la reproducción automática con el botón de dirección ▶. Consulte la tabla de la página siguiente para ver una descripción de los botones de control.

Visor de imagen en el modo de programa para Windows

1. Seleccione "Program mode" en "Menu" en la ventana de navegación del visor de memoria y pulse el pulse el botón **SELECT**. Se exhiben los archivos de programa (.dpf) en la carpeta DispParam bajo el directorio actual.
   * Si la carpeta DispParam no está ubicada en el directorio actual, se exhibe la lista de nombres de carpetas. Encuentre la carpeta DispParam que guarda el archivo de programa manualmente para exhibir el contenido de la carpeta.
2. Seleccione un archivo de programa con los botones de dirección y pulse el botón **SELECT**. Aparece la ventana de diálogo, seleccione "Yes" y pulse el botón **SELECT** para iniciar la exhibición automática. Las imágenes programadas por el archivo de programa se exhiben en la pantalla. El período de exhibición de la imagen y el número de repeticiones se ajustan en el archivo de programa. Si no se ajustan en el archivo de programa, se aplicarán los datos configurados en el menú "Set" de la ventana de navegación.
3. Durante la exhibición de la imagen, puede cambiar la imagen exhibida con los botones de dirección ▲▼ y detener la reproducción automática con el botón de dirección ▶. Consulte la tabla de la página siguiente para ver una descripción de los botones de control.

Nota:
Durante la operación del visor de memoria, no se puede usar Network Viewer ni Network Capture.
El archivo de programa no se admite en el modo manual. Úselo en el modo de programa.

Notas para Windows:
* El archivo de programa (.dpf) se crea con el software editor de programa. Para obtener más información, consulte "Creación de un archivo de programa [Program Editor]" (p.119) descrito en el manual del usuario de red por separado.
* La carpeta DispParam se crea automáticamente cuando se guarda el archivo de programa con el editor de programa. Para obtener más información, consulte "Creación de un archivo de programa [Program Editor]" (p.119) descrito en el manual del usuario de red por separado.
* Cuando esté guardando manualmente el archivo de programa dentro de la memoria USB, cree una carpeta con el nombre "DispParam" y guarde el archivo de programa dentro de esa carpeta.
* En el modo de programa se listan en la ventana de navegación los archivos de programa y las carpetas. Otros archivos no se listan.

Operaciones durante el visor de imagen en el modo manual / de programa

Durante la exhibición de la imagen, puede controlar la imagen exhibida con los botones de control como se describe en la tabla a continuación.

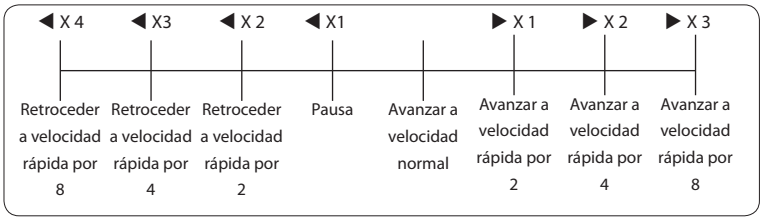
Dirección	Operación
▲	Reproducción manual del archivo anterior
▼	Reproducción manual del siguiente archivo
▶	Iniciar la reproducción automática* (modo de programa) o desplazarse hacia abajo durante la exhibición del archivo de texto*
◀	Detener la reproducción automática* (modo de programa) o desplazarse hacia arriba durante la exhibición del archivo de texto*

* El tiempo de exhibición de la imagen y el número de repetición en el modo de reproducción automática se configuran en el menú "Set" en la ventana de navegación. (p. 7)
* El desplazamiento del archivo de texto sólo se puede operar en el modo manual.

Operaciones durante la reproducción de los archivos de vídeo

Durante la reproducción de los archivos de vídeo, según el número de veces que pulse los botones de dirección, puede parar, retroceder o avanzar la reproducción.

Dirección	Operación
▲	Reproducción manual del archivo anterior
▼	Reproducción manual del siguiente archivo
◀ o ▶ x2/01/03/4	Vea la figura a continuación


◀ X 4
◀ X3
◀ X 2
◀ X1
▶ X 1
▶ X 2
▶ X 3
Retroceder a velocidad rápida por 8
Retroceder a velocidad rápida por 4
Retroceder a velocidad rápida por 2
Pausa
Avanzar a velocidad normal
Avanzar a velocidad rápida por 2
Avanzar a velocidad rápida por 4
Avanzar a velocidad rápida por 8

Finalización del visor de memoria

Para finalizar la función del visor de memoria, use uno de los métodos descritos a continuación.

- Finalizar con el menú en la pantalla del proyector.

1. Seleccione "Cable" o "Inalámbrico" en el menú de entrada del proyector. Pulse el botón **SELECT**.
2. Seleccione "Visualizador Memoria" con los botones de dirección ▲▼ y pulse el botón **SELECT**. Aparece la paleta "Enter/Exit" del visor de memoria.
3. Seleccione "Exit" y pulse el botón**SELECT**.

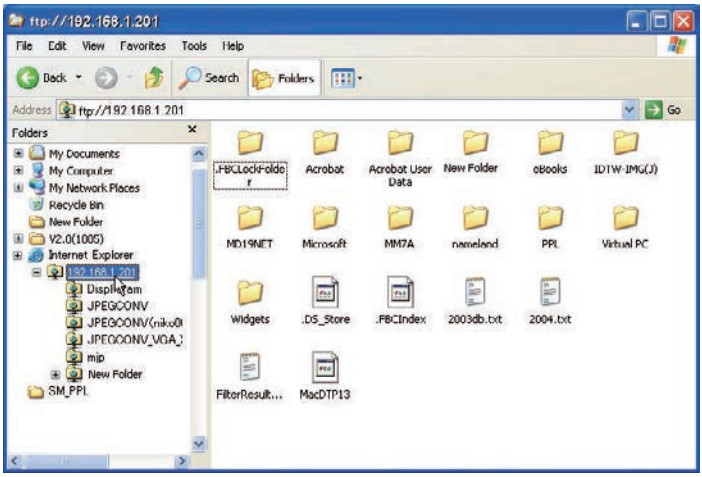
- Finalizar con el modo de visor de memoria

1. Durante la exhibición de la imagen, pulse el botón **AUTO SET/CANCEL**. La ventana de navegación aparece en la pantalla.
2. Pulse de nuevo el botón **AUTO SET/CANCEL**. El cursor se mueve al elemento de menú.
3. Seleccione "Exit" en la ventana de navegación con los botones de dirección ◀▶ y pulse el botón **SELECT**.

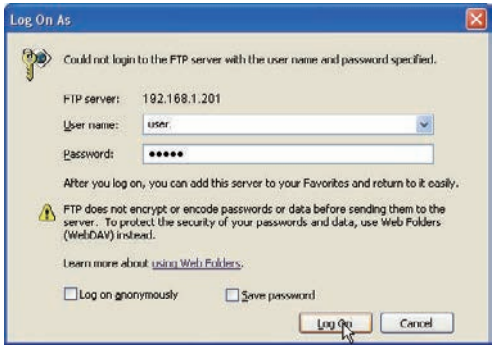
Realización de copia de los datos dentro de la memoria USB para Windows

Se describe cómo realizar una copia de los datos convertidos con el Network Viewer 5 [File Converter 1, File Converter 2] dentro de la memoria USB a través de la red.

1. Inicie el explorador del ordenador y escriba la dirección IP del proyector que tiene la memoria USB en la columna de dirección. Por ejemplo, "ftp://192.168.1.201".
   El contenido de la memoria USB aparece en la ventana del explorador como se indica a continuación.
2. Mueva los datos de proyección del ordenador a la memoria USB.



Nota:
Si se ajusta el código PIN de red para el proyector, aparece la ventana de autenticación como se indica a continuación. En tal caso introduzca "user" dentro de la columna de **User name** y el código de red PIN del proyector en la columna de **Password**. El nombre de usuario debe ser "user".


Log On As
Could not login to the FTP server with the user name and password specified.
FTP server: 192.168.1.201
User name: user
Password: •••••
After you log on, you can add this server to your Favorites and return to it easily.
FTP does not encrypt or encode passwords or data before sending them to the server. To protect the security of your passwords and data, use Web Folders (WebDAV) instead.
Learn more about using Web Folders.
Log on anonymously
Save password
Log On
Cancel

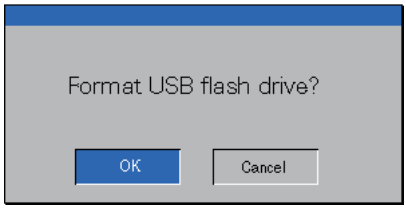
* Los datos convertidos por Network Viewer 5 [File Converter1] se pueden guardar directamente en la memoria USB colocada en el proyector. Para obtener más información, consulte el capítulo de la función Network Viewer, "Configuración del destino de salida y modo de conversión" (p.117) descrito en el manual del usuario de red para Windows por separado.

* El archivo de programa creado por el editor de programa se puede guardar directamente dentro de la memoria USB colocada en el proyector. Para obtener más información, consulte el capítulo de la función de Network Viewer, "Creación de un archivo de programa" (p. 119) descrito en el manual del usuario de red para Windows por separado.

Formateo de la memoria USB

Una memoria USB nueva o una memoria USB formateada por un ordenador o una cámara se debe formatear con este aparato. La función del visor de memoria quizás no funcione correctamente con una memoria formateada por otro equipo.

1. En el modo de visor de memoria, pulse el botón **AUTO SET/CANCEL**. La ventana de navegación aparece en la pantalla.
2. Pulse de nuevo el botón **AUTO SET/CANCEL**. El cursor se mueve al elemento de menú.
3. Seleccione "Format" en "Menu" con los botones de dirección y pulse el botón **SELECT**. Aparece la ventana de confirmación de formato.
4. Seleccione "Yes" con los botones de dirección y pulse el botón **SELECT** para comenzar el formateo. El formateo puede durar unos 1-2 segundos.



Nota:

✐ Durante el formateo de la memoria USB, no desconecte la alimentación ni expulse la memoria porque los datos de la memoria se podrían dañar. Durante el formateo, destella el indicador de la memoria USB.

MV-KY7AC-A-E

MANUAL DEL USUARIO DE VISOR DE MEMORIA

SANYO Electric Co., Ltd.